面试题4 js

**JavaScript**

1.用原生JavaScript的实现过什么功能吗？

2.介绍JavaScript的基本数据类型。

3.说几条写JavaScript的基本规范？

4.JavaScript原型(prototype)? 每个JS对象都有原型属性吗？

5.JavaScript有几种类型值？（堆：原始值和 栈：引用值），你能画一下他们的内存图吗？

6.Javascript如何实现继承？

7.如何创建一个对象? （画出此对象的内存图）

8.谈谈This对象的理解。

this总是指向函数的直接调用者（而非间接调用者）；

如果有new关键字，this指向new出来的那个对象；

在事件中，this指向触发这个事件的对象，特殊的是，IE中的attachEvent中的this总是指向全局对象Window；

9.eval是做什么的？

10.什么是window对象? 什么是document对象?

11.null，undefined的区别？

12.写一个通用的事件侦听器函数。

13.["1", "2", "3"].map(parseInt) 答案是多少？

13.事件、IE与火狐的事件机制有什么区别？ 如何阻止冒泡？

14.什么是闭包（closure），为什么要用它？

15."use strict";是什么意思 ? 使用它的有什么好处或坏处？

16.如何判断一个对象是否属于某个类？

17.new操作符具体干了什么呢?

18.Javascript中，有一个函数，执行时对象查找时，永远不会去查找原型，这个函数是？

19.对JSON的了解？

20.解释一下Math常用哪些方法？

21.js延迟加载的方式有哪些？

22.ajax是什么?

23.同步和异步的区别?

24.如何解决跨域问题?

25.模块化开发怎么做？

26.requireJS 的核心原理是什么？（如何动态加载的？如何避免多次加载的？如何 缓存的？）

27.知道ECMAScript 6里怎么写class么?

28.AMD（Modules/Asynchronous-Definition）、CMD（Common Module Definition）规范区别？

29.异步加载的方式有哪些？

30.call() 和 .apply() 的区别？

31.JavaScript中的作用域与变量声明提升？

32.如何编写高性能的Javascript？

33.那些操作会造成内存泄漏？

34.JQuery的源码看过吗？能不能简单说一下它的实现原理？

35.知道什么是webkit么? 知道怎么用浏览器的各种工具来调试和debug代码么?

36.如何测试前端代码么? 知道BDD, TDD, Unit Test么? 知道怎么测试你的前端工程么(mocha, sinon, jasmin, qUnit..)?

37.前端templating(Mustache, underscore, handlebars)是干嘛的, 怎么用?

38.简述一下 Handlebars 的基本用法？

39.ie各版本和chrome可以并行下载多少个资源

40. 谈一谈你对 ECMAScript6 的了解？

## 41. 说说最近最流行的一些东西吧？常去哪些网站？

42.前端安全问题？

43.针对 jQuery性能的优化方法？

44.Jquery与jQuery UI有啥区别？

45.jQuery和Zepto的区别？各自的使用场景？

46.Zepto的点透问题如何解决？

47.jQueryUI如何自定义组件?

48.写一个无刷新的网站，并且能在浏览器前进、后退时正确响应怎么实现？

49.如何判断当前脚本运行在浏览器还是node环境中？（阿里）

通过判断Global对象是否为window，如果不为window，当前脚本没有运行在浏览器中

50.移动端最小触控区域是多大？

51.jQuery 的 slideUp动画 ，如果目标元素是被外部事件驱动, 当鼠标快速地连续触发外部元素事件, 动画会滞后的反复执行，该如何处理呢?

52.把 Script 标签 放在页面的最底部的body封闭之前 和封闭之后有什么区别？浏览器会如何解析它们？

53.移动端的点击事件的有延迟，时间是多久，为什么会有？ 怎么解决这个延时？（click 有 300ms 延迟,为了实现safari的双击事件的设计，浏览器要知道你是不是要双击操作。）

54.Node.js的适用场景？